

Motion tracking med mobiltelefonens kamera

Examensarbetet går ut på att, på en mobil plattform (Windows mobile), skapa en programmodul som med hjälp av mobiltelefonens kamera, samt en fysisk markör, bestämmer mobiltelefonens fysiska orientering.

Modulen kommer senare att bli en del i ett innovativt mobilt spel som används i baksätet på en bil kallat "Backseat playground". I detta spel riktar användaren telefonen mot geografiska objekt i omgivningen varvid olika typer av ljudeffekter generas. För att detektera riktningen mot objekt kombineras riktningsdatat från programmodulen med data från gps samt geografisk kartinformation. Projektet är ett samarbete mellan Interactive Institute och Microsoft Research i Cambridge.

Du bör vara bekant med grundläggande bildbehandling samt ha goda programmeringskunskaper i C++. Erfarenhet av mobila enheter samt GIS beräkningar är ett plus. Vi söker en person som är självständig, ambitiös och ser det som positivt och stimulerande att jobba i multidisciplinära sammanhang.

Examensarbete utförs på Mobility studio vid Interactive Institute i Stockholm. Detta innebär att du kommer få pröva på att jobba hos en internationellt framgångsrik forskningsgrupp, på en av Sveriges absolut mest kreativa arbetsplatser. Det är en plats där vi på ett lekfullt sätt utforskar framtidens mobila applikationer. Som exjobbare kan vi erbjuda dig en kvalificerad handledning, arbetsplats samt all nödvändig utrustning. Examensarbetet påbörjas förslagsvis under HT-06.

Information om Interactive Institute kan fås på www.tii.se. Information om Mobility studion hitta du på www.tii.se/mobility. Projektet "Backseat Playground" beskrivs på www.tii.se/mobility/BSP/.

Har du frågor går det bra att kontakta Anton Gustafsson på telefonnummer 070-364 34 34.

Skicka din ansökan till anton.gustafsson@tii.se. Motivera gärna varför just du tycker att detta skulle vara ett intressant exjobb.

Vi ser fram emot din ansökan!

Vänliga hälsningar,

Anton Gustafsson
Mobility studion
Interactive Institute